

# Lukuviikon oppitunti:

**Virtuaaligallerian kierroksella  
tutustutaan nuorten tarinoihin  
(45 min)**

## Aluksi

Lukuviikkoa vietetään 17.–23.4.2023. Tämän vuoden teemana ovat lukemisen monet muodot. Tämä oppituntisisältö on suunniteltu yläkouluikäisille. Se on suunniteltu pidettäväksi 45 minuutin oppitunnilla.

Lukeminen on tarinoiden ja viestien tulkintaa. Lasten ja nuorten säätiön Virtuaaligallerian näyttelystä löytyy säätiön toimintaan osallistuneiden nuorten tarinoita eri muodoissa.

Oppituntia varten oppilaat tarvitsevat laitteen ja internet-yhteyden.

Lukuviikko on Lukukeskus ry:n järjestämä valtakunnallinen teemaviikko. Katso lisää: [lukuviikko.fi](http://lukuviikko.fi). Lasten ja nuorten säätiö osallistuu Lukuviikkoon tällä oppituntisisällöllä, joka on osa säätiön Read Hour -ohjelmaa.

## Kolme tehtävää lukuviikon oppitunnille

Lukuviikon oppitunti on jaettu kolmeen tehtävään. Tehtävät suoritetaan numerojärjestyksessä 1–3.

### Tehtävä 1: Kierros Virtuaaligalleriassa

Siirrykää Virtuaaligalleriaan osoitteessa [nuori.fi/virtuaaligalleria](http://nuori.fi/virtuaaligalleria). Virtuaaligalleriassa on esillä nuorten tekemiä teoksia eli tarinoita eri muodoissa, kuten kappaleita, digitarinoita, lyhytelokuvia ja blogikirjoituksia.

Jokainen oppilas tai pieni ryhmä (esimerkiksi kolme oppilasta) saa valita itseään kiinnostavan teoksen. Jos valinnanvaikeus iskee, voi tarttua vaikkapa ensimmäiseen kappaleeseen "Mieti mitä teet", johon on tehty myös musiikkivideo.

## **Tehtävä 2: Teoksen tulkinta**

Teoksen takana on aina jokin tarina. Jokainen oppilas tai pieni ryhmä voi pohtia itseään kiinnostavan teoksen kohdalla näitä kysymyksiä:

- Mistä teoksessa on kyse? Mitä se sisälsi ja missä muodossa?
- Mitä tuttua teoksessa oli? Miten teoksen sisältö liittyy omaan elämääsi?
- Mitä sinulle tuntemattomia sanoja teoksessa esiintyi?
- Mitä yhteiskunnallista sanomaa teoksessa oli?
- Mikä oli teoksen viihdearvo? Miten teoksesta voisi tulla kuuluisa?

## **Tehtävä 3: Jos teos olisi kirjamuodossa**

Usein kirjoista tehdään teoksia kuten elokuvia ja pelejä. Mitä, jos tällä kertaa tehtäisiin toisinpäin? Millainen oppilaan tai ryhmän valitsemasta teoksesta tulisi, jos sen tekisi kirjamuotoon? Muodostuisiko teoksesta romaani, sarjakuva tai tietokirja? Entä kuinka pitkä tai lyhyt kirja se olisi?